«Утверждаю»

Директор МКОУ Долгомостовская СОШ им. Александра Помозова

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ О. Н. Жукова

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**по проведению зимней игры «Зарница»,**

**посвящённой Дню защитника Отечества**

**1. Цели и задачи.**

1. Содействовать воспитанию чувств патриотизма, уважения к жителям страны и своего села, гордости за свою «Малую Родину»;
2. Формирование гражданской позиции учащихся.
3. Формирование здорового образа жизни.

**2. Руководство и судейство:**

Общее руководство осуществляет администрация школы через учителя ОБЖ. Непосредственную работу по проведению выполняют учителя физической культуры и ОБЖ, инструктор ФСК «Олимп», учителя предметники – судьи. К судейству привлекаются учителя-предметники без классного руководства. Классные руководители обеспечивают 100 %-ную явку учащихся на мероприятие и контролируют наличие игровой формы у учащихся.

**3.Сроки и место проведения:**

Проводится **15 марта 2014 г.** на территории парка культуры и отдыха. Начало в 11.00 ч. в парке.

**4 . Участники соревнований:**

* В мероприятии участвуют все учащиеся и учителя школы, которые делятся на 2 команды – «красные» (2а, 3а, 2-3-4к, 5а, 7а, 5-7к, 9а, 11а) и «белые» (1а, 2б, 4а, 6а, 8а, 6-8к, 9к, 10а);
* Для детей и учителей с ослабленным здоровьем участие в данном мероприятии является дифференцированным, т. е. они выполняют посильные для них задания.

**5. Форма одежды и необходимые вещи:**

* Форма зимняя спортивная, в зависимости от погоды, обязательно иметь рукавицы;
* У каждого участника должны быть пришиты или приклеены к плечам 2 погона (красные – у «красных», белые – у «белых»)
* От каждой команды необходимо иметь по 4 санок (крепких);
* У каждой команды должен быть флаг любого цвета и окраса на выбор команд.

**6. Программа:**

* 1. Построение в парке, постановка задач, определение порядка выполнения заданий, представление судей, санитарного корпуса, независимых участников;
  2. Этап 1 или 2. «Меткий стрелок» (параллельно с «Азимутальным ходом»);
  3. Этап 2 или 1. «Азимутальный ход» (параллельно с «Метким стрелком»);
  4. Этап 3. «Перетягивание каната»;
  5. Этап 4. «Лыжники-следопыты»;
  6. Этап 5. «Эстафета с метанием валенка»;
  7. Этап 6. «Переправа на санках»;
  8. Этап 7. «Бой на бревне»;
  9. Оборудование баз команд;
  10. Этап 8. «Минное поле»;
  11. Этап 9. «Захват флага»;
  12. Обед;
  13. Конкурс патриотической песни;
  14. Подведение итогов, награждение.

**7. Определение победителей и награждение:**

Победители определяются по наибольшей сумме баллов. Команды награждаются дипломами. Также награждаются грамотами команды-победители каждого этапа конкурса. От каждого класса награждается грамотой лучший участник игры.

**Содержание конкурсов и судьи**

* **Этап 1. «Меткий стрелок»**

Каждый член команды бросает заранее подготовленные снежки в цель (мишень 80х80 см). Каждый член команды выполняет по одному метанию в цель. Метание производится с определенного расстояния по очереди. Лучший балл зарабатывает команда, набравшая больше очков.

*Судья М. М. Абцук.*

* **Этап 2. «Азимутальный ход»**

По 2 участника от каждой команды выполняют практическое задание, определяя направление и передвигаясь по заданному азимуту. Если задание выполнено правильно, участники выходят к нужному ориентиру.

*Судья С. А. Максимов.*

* **Этап 3. «Перетягивание каната»**

От команды участвуют 2 состава – отдельно девочек и мальчиков. Количество состава: 8 человек (по 1 участнику от класса).

*Судья В. Д. Фомин.*

* **Этап 4. «Лыжники-следопыты»**

От каждой команды участвует группа из 5 человек. Играющие скрываются в лесу по разные стороны дороги. Их задача – запутать следы и спрятать на снегу коробку со словами. Затем участники команд возвращаются на дорогу и через условленное время одновременно начинают поиск. Из обнаруженных в коробке слов нужно составить пословицу. Выигрывают те, кто быстрее успеют это сделать.

*Судья А. А. Дмитриев.*

* **Этап 5. «Эстафета с метанием валенка»**

По 2 участника от класса – мальчик и девочка (16 человек от команды). По одному участнику от команд метают свой валенок и бегут за чужим. Выигрывает тот, кто быстрее принесёт чужой валенок. Победителем является команда у которой больше выигравших участников.

*Судья Л. А. Максимова.*

* **Этап 6. «Переправа на санках»**

Нужно с помощью 4-х санок перевезти максимально одинаковое количество участников в командах с одного места на другое.

*Судья А. И. Маланкина.*

* **Этап 7. «Бой на бревне»**

Участвуют по одному сильнейшему участнику от команды. В руках находятся мешки с соломой. Ударом мешком нужно свалить соперника с бревна.

*Судья С. А. Максимов.*

* **Этап 8. «Минное поле»** (этап готовится, когда команды оборудуют свои базы)

С помощью щупов саперы должны в кратчайший срок обнаружить, «обезвредить» 6 «мин» и провести через разминированное поле всю команду. Задание выполняется на время. Задание считается выполненным, когда все «мины» обнаружены и «обезврежены» и последний участник команды пересек границу «минного поля». Побеждает команда, быстрее всех справившаяся с заданием.

*Судьи В. Д. Фомин и М. М. Абцук.*

* **Этап 9. «Захват флага»**

Команда обороны занимает высоту и закрепляет свой флаг. Команда наступления после сигнала подходит к высоте, закрепляет свой флаг, и штурмует высоту, стараясь захватить флаг соперника. Обороняющиеся в своё время пытаются защитить свой флаг и одновременно овладеть флагом соперника. Выигрывает команда, завладевшая флагом соперника и быстрее доставившая его в определённое место.

*Судьи М. М. Абцук, А. А. Дмитриев, Г. Г. Латышев, М. Д. Лобарев.*

* **Конкурс патриотической песни**

Побеждает команда, пропевшая большее количество куплетов из военных и патриотических песен (по 1-му куплету из песни).

*Судья Л. Б. Логашова.*

**Система начисления баллов**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Штрафные баллы*** | ***Призовые баллы*** |
| *Неучастие классного руководителя в активных действиях своего отряда –10 баллов* | *Участие классного руководителя в активных действиях своего отряда+10 баллов* |
| *Пассивность отряда -5* | *Активные действия отряда +5* |
| *Неподчинение указаниям судьи -5* | *Победа в конкурсах (этапах) +10* |
| *Нарушение правил игры -5* |  |
| *Потеря знамени отряда -20* | *Захват знамени противника +20* |
| *Не найдена мина -5* | *Обезвреженная мина +5* |
| *Жестокие действия по отношению к противнику (драка) -15* |  |

Каждый класс должен принести охапку дров, для разведения костра.